

Développeur mobile 3D H/F (Stage)

Immo Digital Services (IDS) est une jeune Startup innovante dans le monde de l'immobilier du neuf, fondée par des experts du secteur immobilier et des anciens de LaFourchette.com. IDS, à travers son site internet **Habiteo.com**, a pour vocation de commercialiser des programmes neufs online.

Notre équipe est à la recherche d'un(e) développeur (se) talentueux (se) pour réaliser une application mobile pour visualiser des programmes immobiliers en 3D de manière interactive.

Autonome, passionné(e) par les nouvelles technos et d'avoir envie de travailler dans une Startup en forte croissance, c'est tout vous ? Dans ce cas, rejoignez-nous !

VOTRE MISSION

Sous la responsabilité directe du Directeur Technique, vous serez en charge du développement et de la maintenance d'une application mobile 3D. En fonction de la durée du stage et de votre vitesse de développement, vous serez susceptible de développer des fonctionnalités Web et 3D plus évoluées.

Vos responsabilités :

- Rédiger les spécifications détaillées et les présenter pour validation au Directeur Technique
- Développer l'ensemble des fonctionnalités de l'application avec les technologies retenues
- Écrire et réaliser les tests unitaires
- Respecter les bonnes pratiques de codage
- Gérer la maintenance corrective et évolutive de l'application

VOUS

- Issu (e) d'une formation de niveau Bac +2 en informatique, Ecole d'Ingénieurs ou autres cursus, vous savez rédiger des documentations techniques
- Vous maîtrisez les éléments techniques suivants :
 - Langages de programmation : C# .NET 2.0 et/ou JavaScript
 - Framework : Unity 3D
 - Anglais de l'informatique : bon niveau écrit
- Rigoureux (se), méthodique, orienté(e) clients, rapidement autonome, votre capacité d'analyse, votre faculté à respecter les délais ainsi que votre aptitude à travailler en équipe seront des atouts pour réussir à ce poste.
- Compétences recommandées :
 - Développement d'applications mobiles (Unity 3D, XCode, iOS)
 - Connaissances en UX/UI (Unity 3D, NGUI, Cocoa)
 - Connaissances d'autres langages haut niveau (C/C++, Objective C)
 - Développement d'applications ou jeux en 3D temps réel (Unity3D, Stage3D, OpenGL)
 - Shaders (ShaderLab, CG, HLSL, GLSL)

CARACTÉRISTIQUES DE L'OFFRE

Stage

Poste à pourvoir : dès que possible

Durée : 3 à 6 mois

Rémunération : indemnités légales

Indemnités transports : 50% du Pass Navigo

Lieu : Paris 15^{ème}

POUR POSTULER

Merci d'envoyer votre candidature directement à : team@habiteo.com